

HORA DE AVENTURAS™

Juego de Rol

Guía de Chuchelandia



Escaneado para

El **Crimorio**

NOSOLOROL



Escrito por
Manuel J. Sueiro

Diseño de
Javier Charro y Cecilia Jos

Corrección de
Ana Navalón y Pilar M. Espinosa

Maquetado por
Cecilia Jos

Dirección del proyecto
Manuel J. Sueiro y Javier Charro

Publicado por
Nosolorol Ediciones
C/ Ocaña 32, 28047 MADRID
www.nosolorol.com
ediciones@nosolorol.com

ISBN: 978-84-16780-09-9
Depósito legal: M-19996-2016
Impreso en Alemania

GUIA DE CHUCHELANDIA.
Primera edición junio de 2016.

ADVENTURE TIME WITH FINN & JAKE,
CARTOON NETWORK, the logos and
all related characters and elements are
trademarks of and © Cartoon Network. (s16)
All rights reserved © 2016 Nosolorol Ediciones
del texto de la obra.

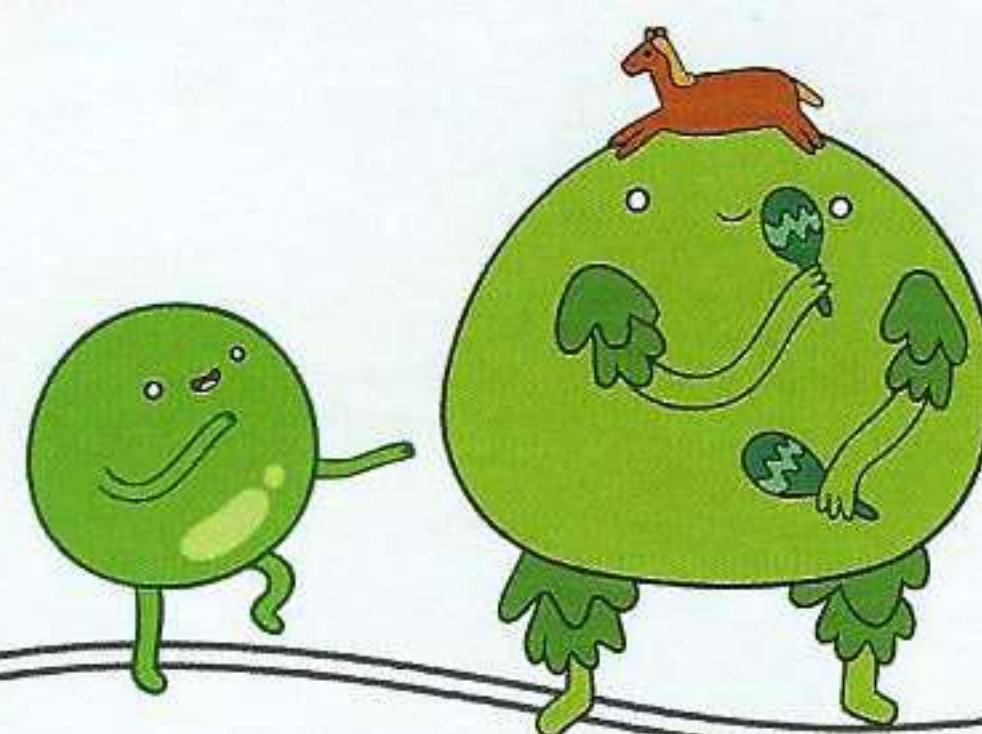


BIENVENIDOS A CHUCHELANDIA

El Reino de Chuchelandia es uno de los lugares más celebres y maravillosos del País de Ooo. Fue fundado por la Princesa Chicle hace muchos años y es un lugar maravilloso repleto de buen rollo y de oportunidades para la aventura.

En esta guía vamos a hacer un recorrido por este singular reino. Hablaremos un poco de su historia, de la que solo se conocen algunos retazos, y recorreremos sus lugares más significativos. También conoceremos a algunos de sus habitantes más ilustres.

Aunque esta guía puede ser una lectura divertida e interesante para cualquier fan de Hora de Aventuras, para sacarle el máximo partido necesitarás una copia de **Hora de Aventuras: Juego de Rol**. Espera, ¿no lo conoces? ¿No sabes lo que es un juego de rol? No te preocupes, en el cuadro adjunto te lo explicamos.



• Hora de Aventuras: Juego de Rol •

Jugar a Hora de Aventuras: Juego de Rol consiste en contar historias de ficción ambientadas en el mundo de Ooo, de forma similar a como lo haría un cuentacuentos, pero con una particularidad: la historia la construyen todos los jugadores.

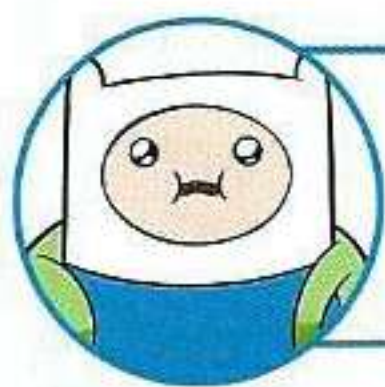
Jugar a Hora de Aventuras: Juego de Rol es una forma de crear en vuestra imaginación vuestra propia serie ambientada en el País de Ooo. Es un modo de contar las historias que se os ocurran sobre Finn, Jake y el resto de personajes de la serie, acompañados por vuestros propios protagonistas. ¡Es como ser guionistas de vuestros episodios y al mismo tiempo verlos en vuestra imaginación!

Como en un juego de rol no te interpretas a ti mismo sino a otro personaje, y este puede ser capaz de hacer cosas que tú no puedes (como hacer magia, cambiar de forma su cuerpo o absorber los colores de las cosas), usamos las reglas para decidir lo que sucede. Las reglas sirven para evitar discusiones sobre si tu personaje consigue lo que se propone o no: solamente hay que lanzar los dados de acuerdo con las reglas para saber si tu personaje tiene éxito.

Pregunta por Hora de Aventuras: Juego de Rol en tu librería especializada habitual o búscalo en www.nosolorol.com.

UN POCO DE HISTORIA

Se sabe que el reino de Chuchelandia se construyó bajo las órdenes de la Princesa Chicle hace bastantes años. En el emplazamiento del castillo transcurría un río de lodo radioactivo, pero se sepultó en caramelo para evitar accidentes. En esa época la Princesa Chicle y sus seguidores estaban en guerra contra la Banda del Baño, lo que explica las fuertes defensas que se construyeron para proteger el reino: las altas murallas que rodean Chuchelandia y los enormes Guardianes de la Promesa provienen de esta época.



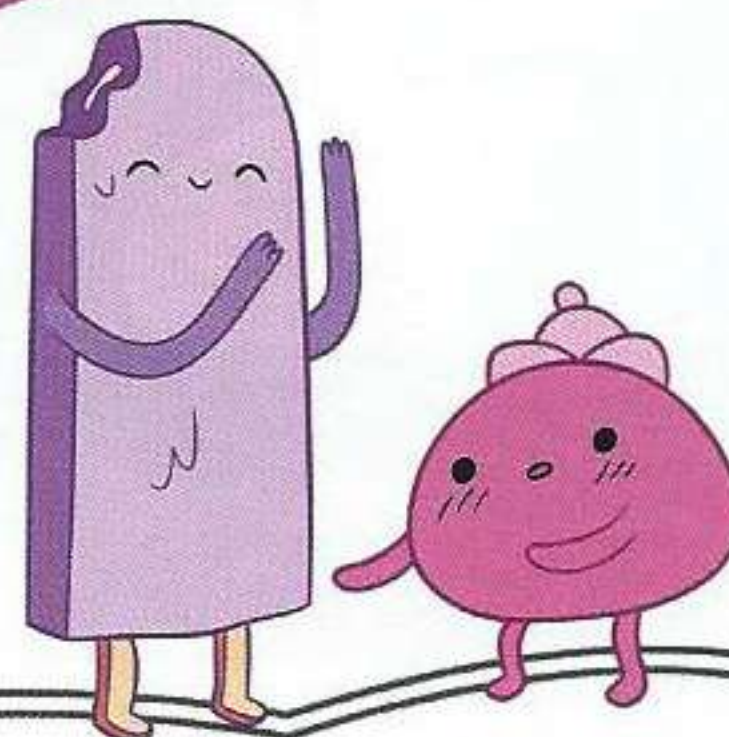
Pero tron, ¿cuántos años tiene la Princesa Chicle?



Buff, cualquiera sabe, colega.

Bajo el gobierno de la Princesa Chicle, el reino de Chuchelandia se convirtió en un lugar seguro y próspero, a pesar de los distintos peligros que lo han amenazado durante los años, como por ejemplo el malvado Lich, al que Billy el héroe derrotó y atrapó en una prisión de ámbar situada en lo alto del castillo de Chuchelandia. Tales eran estas amenazas que la Princesa Chicle creó una guardia de élite para defender el reino: los robosicles. Sin embargo, estos resultaron ser demasiado violentos y finalmente la Princesa ordenó destruirlos, dejando la defensa de la ciudad nuevamente en manos de los polis banana.

Pese a ser su fundadora y legítima gobernante, la Princesa Chicle no ha sido siempre la máxima dignataria de Ooo. En una ocasión Chicle perdió parte de su masa corporal, lo que la llevó a rejuvenecer hasta su adolescencia. Al no tener edad legal para ocupar su puesto, el Conde Limoncio reclamó su derecho de sucesión al trono. Por suerte la Princesa se las ingenió para recuperar su edad y deponer al Conde, que era un auténtico tirano. Más recientemente se celebraron elecciones y el Rey de Ooo resultó elegido. Sin embargo, su incompetencia produjo una revuelta en el reino y finalmente fue depuesto de su cargo, siendo sustituido por Galletín. Poco después la Princesa Chicle volvió a su puesto con el beneplácito de Galletín y se convirtió de nuevo en gobernante del reino.

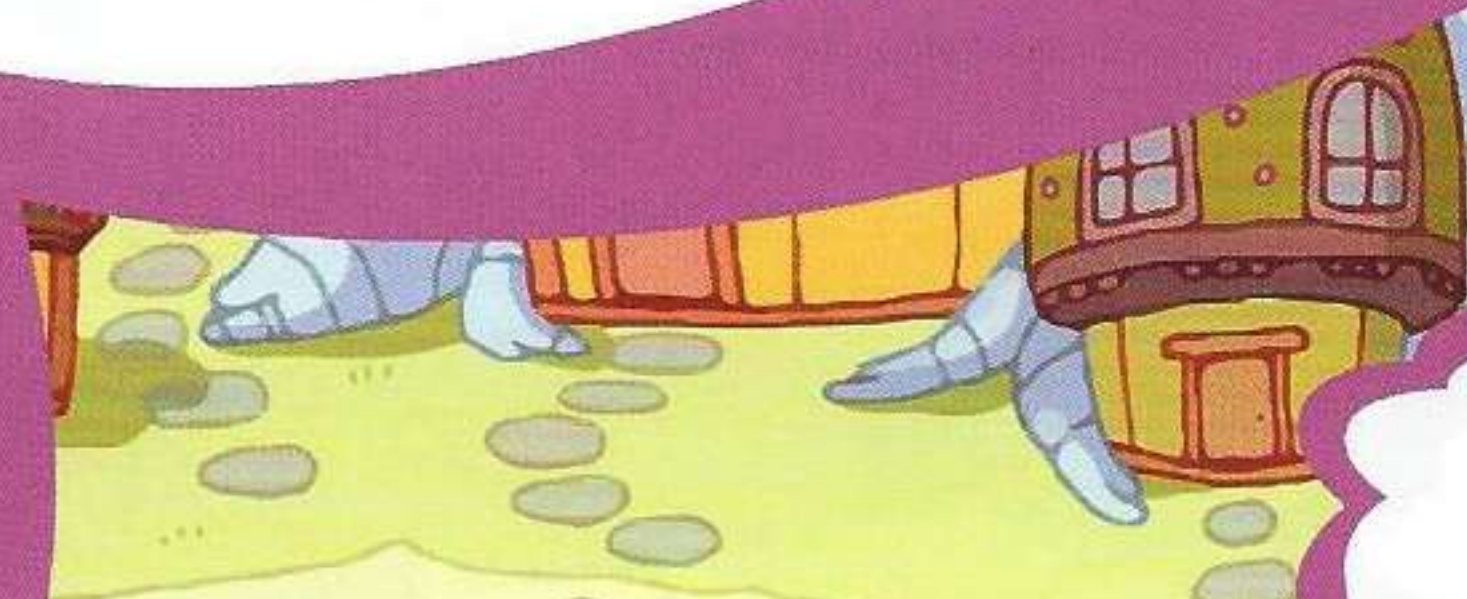


• Un vistazo al futuro •

Quién sabe qué futuro le espera al Reino de Chuchelandia, ya que todo es posible en el País de Ooo. Sin embargo, las visiones de algunos oráculos auguran un futuro poco esperanzador para este reino, pues en ellas se han visto murallas y edificios en ruinas, campos y bosques arrasados, o calles desiertas y vehículos abandonados. Pareciera como si una terrible catástrofe fuese a suceder en el Reino, destruyéndolo todo.

También se ven en estas visiones unos misteriosos Guardianes de Bolas de Premios, versiones siniestras de los Guardianes de la Promesa, que encierran a los habitantes del reino en bolas de éxtasis para almacenarlos en su interior. No está nada claro si el papel de estos guardianes es preservar y proteger a los chuches después de un evento catastrófico o si ellos mismos son parte responsable de lo ocurrido.

Quién sabe si estas visiones representan un futuro inevitable o son más bien advertencias sobre lo que podría pasar si no se hace nada para evitarlo, es decir, uno de los futuros posibles que podrían suceder según se desarrollen los acontecimientos en el presente.

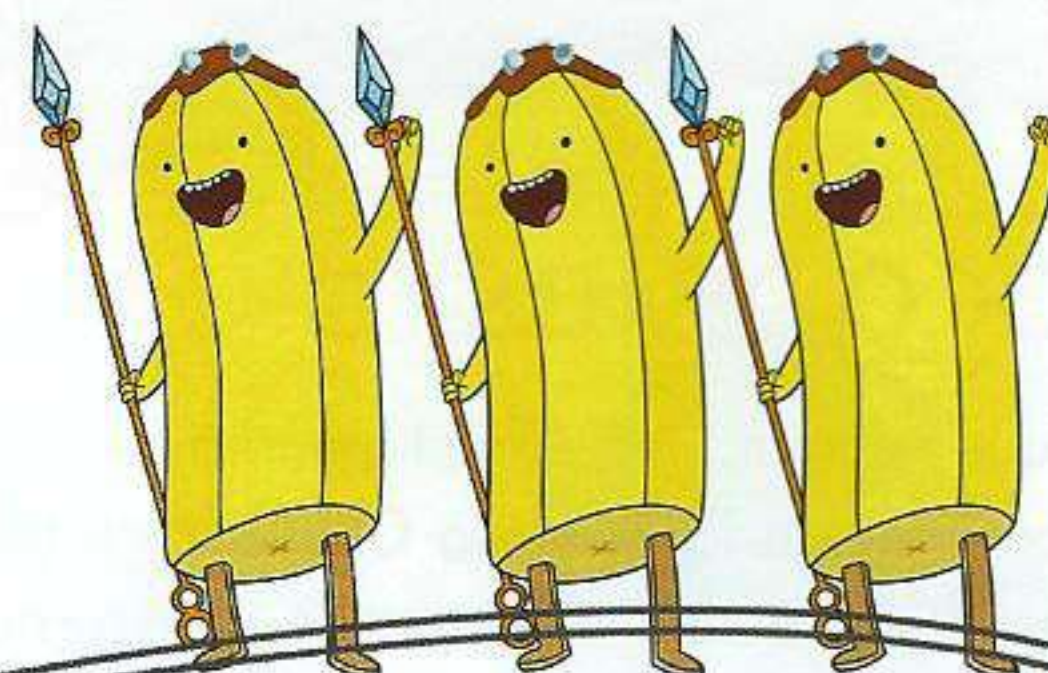




LA VIDA EN CHUCHELANDIA

Imagina el reino como la mezcla entre una ciudad moderna y una medieval de fantasía. Los chuches se levantan por las mañanas para ir a sus trabajos, van a comprar, al cine, celebran fiestas, se casan y hacen todo lo que te imagines. Pero no pienses que Chuchelandia es un sitio gris y aburrido: continuamente están ocurriendo cosas locas y divertidas como fiestas, celebraciones o ceremonias disparatadas. ¡Aquí no hay tiempo para aburrirse!

Ese contraste entre la familiaridad de lo cotidiano (aunque esté protagonizado por caramelos vivientes e inteligentes) y los acontecimientos más extraños y singulares es parte de la diversión de **Hora de Aventuras**: se puede trasladar cualquier lugar o situación de la vida real que se nos ocurra, como un hotel, una tienda de ropa o una entrevista de trabajo para llenarlo de fantasía y humor.



• Defensas de Chuchelandia •

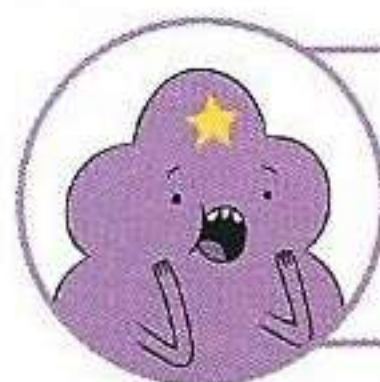
Los polis banana son la principal defensa de Chuchelandia. Patrullan la ciudad manteniendo el orden y también son enviados por la Princesa a misiones en el exterior. Hay otros chuches que también son miembros de la policía, como Don Refresco, nombrado capitán de los polis banana por sus heroicas acciones.

Las murallas de la ciudad están protegidas por los Guardianes de la Promesa, que se activan cuando detectan un peligro importante o un gran mal. Además, hay cañones, arqueros, helicópteros, caballería, una completa armería y otras medidas de defensa, como la red de cámaras de seguridad que vigila todo el reino.

Ceremonia del Té de Nubes

Este complejo ritual tarda años en dominarse. Consiste en una celebración en la que varios participantes toman el té rebotando sobre nubes de caramelo colocadas en forma de pirámide. En la nube situada en la cúspide de la pirámide se sitúa la Princesa Chicle como oficiante de la ceremonia, con una mesita y una tetera que contiene el té, todo ello rebotando continuamente. Los demás participantes toman su taza cada uno en una nube, sin parar de rebotar. El té se sale de la taza continuamente con los botes y el objetivo es que vuelva a entrar en la propia taza, aunque en ocasiones se permite que los participantes se intercambien el té en los rebotes. La ceremonia está normalmente reservada a las princesas visitantes, aunque no es raro que héroes u otras personalidades sean invitados a la ceremonia para honrarlos.





Solo para que conste, está completamente permitido flotar en la Ceremonia del Té de Nubes.



Eso es verdad, PB, pero le quita toda la gracia.

Ceremonia Anual de Masajes en la Espalda

Este evento se celebra una vez al año en el Salón del Congreso Real, en las Malas Tierras. La ceremonia comienza con el corte de las Tartas Reales, ya que esta es la única ocasión en la que se degustan estas exquisiteces. El corte de las tartas se realiza ceremonialmente con un hacha afilada, como si se tratara de una ejecución. Una vez que se han troceado, los asistentes reciben un pedazo de tarta y se lo comen. A continuación, forman una larga conga circular en el salón para que cada uno pueda masajear los hombros del que tiene delante y, a cambio, recibir el masaje del que tiene detrás. Después de un rato masajeándose de esta forma, la ceremonia finaliza hasta el año siguiente.

LUGARES DE INTERÉS

Chuchelandia tiene todos los servicios básicos imaginables: hay bomberos, policía, ejército, hospitales, colegios, etcétera, así como negocios de todo tipo, como hoteles, tabernas y demás, por ejemplo. Pero también hay muchos sitios excepcionales y únicos en el reino, incluso los lugares que pueden parecer más normales tienen siempre un giro divertido y pueden constituir una magnífica fuente de aventuras. A continuación vamos a describir algunos de los lugares más significativos de Chuchelandia. ¡Agárrate, que va a ser un viaje interesante!

Alrededores de Chuchelandia

Los terrenos que rodean las murallas de Chuchelandia están cubiertos de árboles de algodón de azúcar que forman el llamado Bosque de Algodón de Azúcar. En este bosque se encuentra la rana que, junto a la seta, forma el portal al Espacio Bultos. También en este lugar se encuentra el establo en el que vive Lady Arcoíris. La ruta real de tartas transcurre por encima de este bosque, donde también se encuentra el Barranco de Chuchelandia, un profundo acantilado.

Más allá del bosque están las Chuchemontañas, formadas por rocas de caramelo y coronadas por una capa de chocolate. En ellas encontramos el lago de caramelo, navegable y con unas cavernas cercanas, y el Condado Limoncio, donde habita el conde del mismo nombre.

El Castillo Real de Chuchelandia

La principal construcción del reino es el castillo de la Princesa Chicle. Es un castillo enorme, muy alto, que sobresale entre las murallas. Está formado por varias torres de color vainilla que parecen coronadas por enormes cucuruchos de helado. En el centro se alza una gigantesca torre central que finaliza en un gran árbol rojo con copa de algodón de azúcar. Diversos caminos de color rojo recorren el castillo y su entrada principal está custodiada por un foso, un rastrillo hecho de *pretzels* y un puente levadizo que es una tostada gigante untada de mermelada. En las murallas se sientan los Guardianes de la Promesa, que se entretienen haciendo pompas de jabón hasta que sean necesarios. Alrededor de las murallas, unas piruletas gigantes marcan el emplazamiento del castillo.



Un castillo de este tamaño tiene, como es normal, un montonazo de habitaciones, salones, pasillos, pasajes secretos y estancias de todo tipo.



El castillo es tope grande, tiene que tener miles de sitios raros.



Sí, Finn, a veces yo misma me sorprendo descubriendo alguna habitación en el castillo de la que me había olvidado.

El interior del árbol

El árbol que corona el castillo de Chuchelandia tiene en su interior diversas salas formadas por las ramas y cavidades del árbol, las cuales se usan con diferentes propósitos. Una de ellas la utiliza el Mayordomo Menta para sus asuntos mágicos, como bien sabe Don Polvorón.

En la copa del árbol que corona la torre principal del castillo se encuentra la prisión de ámbar, el lugar en el que Billy confinó al Lich tras derrotarlo y de la que el malvado muerto viviente logró escapar finalmente.

Dormitorio de la Princesa Chicle

En los aposentos de la Princesa predominan diferentes todos de rosa y púrpura, presentes en muchos de los muebles, así como en las paredes. En una zona elevada de la habitación se encuentra la cama real, una gran cama flanqueada por dos tiestos en cada uno de los cuales crece un arbolito. Tras estas plantas hay dos ventanales y entre ellos y sobre la cama puede verse un reloj de pared.

En este dormitorio, la Princesa tiene también un ordenador y otros efectos personales, como una vitrina para guardar coronas. Además hay diversos armarios en los que Chicle guarda sus diferentes atuendos. Anexo al dormitorio está el cuarto de baño personal de la Princesa.

Gran Salón

Seguramente la estancia más grande del castillo sea el Gran Salón. Se encuentra en la planta baja del castillo y es lo bastante grande como para que prácticamente todos los habitantes de Chuchelandia quepan dentro. Al Gran Salón se accede mediante una doble puerta que da directamente al exterior del castillo y desde la que surge una alfombra roja. Esta entrada está ligeramente elevada, así que hay que descender tres escalones para entrar en el Gran Salón. A cada lado de esta puerta hay una maceta con un arbolito de copa rosa. La altura del Gran Salón es considerable, es tan alto que en las paredes hay dos filas de ventanas a diferente altura.

El Gran Salón se utiliza para recepciones y muchos eventos sociales de Chuchelandia, como la fiesta de pijamas. Anexo al Gran Salón hay un armario muy práctico para jugar a «Siete minutos en el Paraíso» cuando se celebra una de estas fiestas.



Laboratorio

El laboratorio de la Princesa tiene todo el equipamiento que esta necesita para sus experimentos e investigaciones. Hay tubos de ensayo, probetas, matraces y todo tipo de chismes de química, por supuesto. También hay una pizarra para apuntar teorías y fórmulas, una ducha de descontaminación por si sucede algo regular tirando a mal y una puerta de seguridad para trabajar a salvo de las amenazas exteriores, como unos zombis frenéticos, por ejemplo.

Habitaciones secretas

Un castillo como el de Chuchelandia seguro que tiene unas cuantas habitaciones secretas. Como mínimo se sabe que existe una habitación de este tipo en la parte baja del castillo. Es una habitación pequeña con un cofre y un reloj de pared que la Princesa utiliza para guardar cosas valiosas, como el Guantelete del Héroe.

Mazmorra

En el sótano del castillo hay una mazmorra, calabozos para los prisioneros y ese tipo de cosas. Un montón de puertas y accesos secretos del castillo, como el que hay en la muralla, conducen a la mazmorra, pero normalmente están protegidos por palabras clave, contraseñas y otras formas de mantener alejados a los curiosos. Aquellos que desafían a la Princesa o ponen a Ooo en peligro pueden terminar en los calabozos, como bien saben Trompi, el Señor Jamón y todos los invitados de su boda.

El Colegio de Chuchelandia

El colegio de Chuchelandia es un edificio color vainilla con el tejado rojo y columnas de bastones de caramelo, el tipo de detalles habituales del paisaje de Chuchelandia. Tiene una zona de juegos en el exterior con columpios, balancines, toboganes y otros chismes para los peques. Por dentro es una gran sala con montones de juguetes, pinturas y ese tipo de cosas.

En el colegio de Chuchelandia los pequeños chuches aprenden las cosas básicas que necesitan para convertirse en ciudadanos de bien bajo el atento cuidado de Niñera. Aunque, todo hay que decirlo, la niñera está ya bastante cascada por la edad y los pequeños chuches a su cuidado están un poco asilvestrados. Tampoco ayuda que no tenga brazos. Fue en este cole donde Goliad, la creación de la Princesa Chicle, aprendió de manos de Jake a controlar a los demás y a obligarlos a cumplir su voluntad. Mal rollito.

El Hospital de Chuchelandia

Aunque está especializado en el tratamiento de Chuches, el hospital de Chuchelandia acepta también pacientes de otras razas. Aquí trabajan el Doctor Helado, el Doctor Dónut y las Enfermeras Payaso, entre otros ilustres sanitarios. La propia Princesa Chicle atiende determinados casos del hospital con sus conocimientos de ciencia.

El hospital tiene una gran sala con camas para los pacientes equipadas con el instrumental necesario: goteros, monitores cardíacos, etcétera. Esta sala se ilumina con unos grandes tragaluces del techo y tiene unas rejillas de ventilación para mantener un ambiente adecuado para los enfermos. El hospital también cuenta con una sala de espera para los familiares y amigos de los pacientes.

La Casa de Reposo de Chuchelandia

En este pequeño edificio con forma de mansión victoriana terminan los chuches que por una razón u otra están algo mal de la azotea. Allí reciben terapia, juegan al ajedrez en la sala común y viven en un entorno tranquilo que los ayuda a recuperarse. Los casos más extremos pueden requerir camisas de fuerza, pero la mayoría de los chuches ingresados aquí solo necesitan descansar un poco y calmar los nervios antes de volver a su vida normal.

El Tartorium

En esta fábrica especial se elaboran las deseadas y deliciosas tartas reales. De las muchas tartas que salen de la cadena de fabricación, solo aquellas que son perfectas se seleccionan y transportan en un recipiente antigravitatorio al salón Real de Congresos para la Ceremonia Anual de Masajes en la Espalda. Este transporte se realiza a través de la Ruta Real Tartiana y es un viaje razonablemente tranquilo y seguro, aunque quién sabe, los ladrones acechan en todas partes. En otra época, el Portatartas Real tenía la importante misión de hacer este camino, pero a día de hoy está viejo, ciego y bastante zumbado, así que el Portatartas descansa la mayor parte del tiempo en la Casa de Reposo de Chuchelandia.

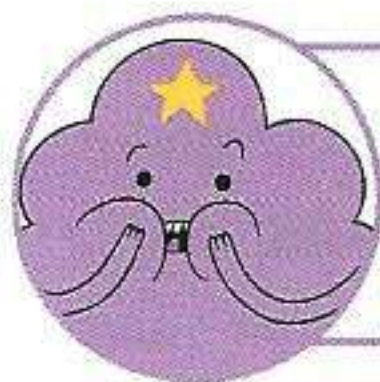
En la fábrica, buena parte el proceso de elaboración de tartas está automatizado y los ingredientes se transportan automáticamente en cestas, se mezclan en las proporciones adecuadas y luego se cocinan en hornos especiales. Tuberías y ventiladores mantienen

el lugar ventilado del calor de los hornos, mientras las tartas se mueven por las cintas transportadoras y los maestros reposteros las revisan cuidadosamente en busca de imperfecciones.

Directamente en este lugar comienza la Ruta Real Tartiana, un camino bien protegido que pasa sobre el Bosque de Algodón de Azúcar y sobre el Desierto de la Muerte y llega hasta las Malas Tierras, donde conecta con el Salón del Congreso Real. Este camino se utiliza únicamente para llevar las Tartas Reales a su destino durante la Ceremonia Anual de Masajes en la Espalda.

El Hotel Más Molón

Este hotel de Chuchelandia es un edificio de tres plantas escalonadas, como si fuera una tarta de varios pisos. Se encuentra en el número 818 y no es un hotel muy lujoso, pero es confortable y tiene los servicios habituales de estos establecimientos: recepción, salón, servicio de habitaciones, minibar... Si vas de visita a Chuchelandia y no tienes colegas con los que quedarte en casa, el Hotel Más Molón es una opción económica y confortable.



En la habitación 303 fue donde Petey me robó el corazón.



Sí, PB, menudo robo fue ese.

La Chuchetaberna

No todos los sitios de Chuchelandia son simpáticos y acogedores. En este reino también hay callejones oscuros y sitios lúgubres frecuentados por chuches de baja catadura. Vale, quizás no muchos, pero hay algunos.

Uno de estos sitios es la Chuchetaberna, un bar oscuro, cutre y un poco mugriento. Los chuches que lo frecuentan son delincuentes de medio pelo y mafiosillos. Cuando entra por error un ciudadano de bien, la clientela habitual lo mira fijamente y más le vale marcharse rápidamente si no quieren meterse en líos.

El Salón del Congreso Real

Este emplazamiento se encuentra en las Malas Tierras y está conectado con Chuchelandia con la bien protegida Ruta Real Tartiana. Es un edificio imponente, marrón y con tejados verdes. Parece un árbol o una montaña cubierta de hierba.

En este lugar es donde se reúne la realeza de Ooo y de las dimensiones cercanas para tratar los asuntos importantes en la Gran Asamblea Real. También se utiliza para otros actos solemnes, como la Ceremonia Anual de Masajes en la Espalda.

HABITANTES DE CHUCHELANDIA

Los chuches son la especie más frecuente en el Reino de Chuchelandia. Son un grupo variopinto de pasteles, caramelos, galletas, frutas y otras cosas dulces dotadas de vida e inteligencia. De hecho, estos seres son creaciones de la Princesa Chicle, quien ha utilizado la fórmula de la chuchevida para darles forma. Parece que el azúcar es el elemento principal del que están hechos estos seres (y sus casas, herramientas...), así como su fuente de alimento principal.

Al ser una creación de la Princesa Chicle, los chuches se comportan muchas veces como si fueran sus niños. Aunque muchos son adultos, para la Princesa no dejan de ser sus pequeños, y los cuida y protege como si fuera la madre de todos ellos.

La mayoría de los chuches son gente alegre y de buen carácter, aunque algo ingenuos y asustadizos; es famosa su tendencia a explotar cuando se asustan. Según la Princesa, son un poco «acelgos»: muchas veces son

imprudentes y atolondrados y no siempre son capaces de elegir lo que es mejor para ellos. Su apariencia es variada y muy diferente (aunque hay algunos subtipos, como los polis banana o los maíz dulce) y los hay de todos los tamaños.

En el manual básico de **Hora de Aventuras: Juego de Rol** te presentamos algunos de los personajes más famosos del reino: la Princesa Chicle, Don Polvorón, el Mayordomo Menta, Don Profiterol, Lady Arcoíris... Pero además de ellos, hay otros muchos personajes pululando por Chuchelandia que bien merecen un hueco en tus partidas.

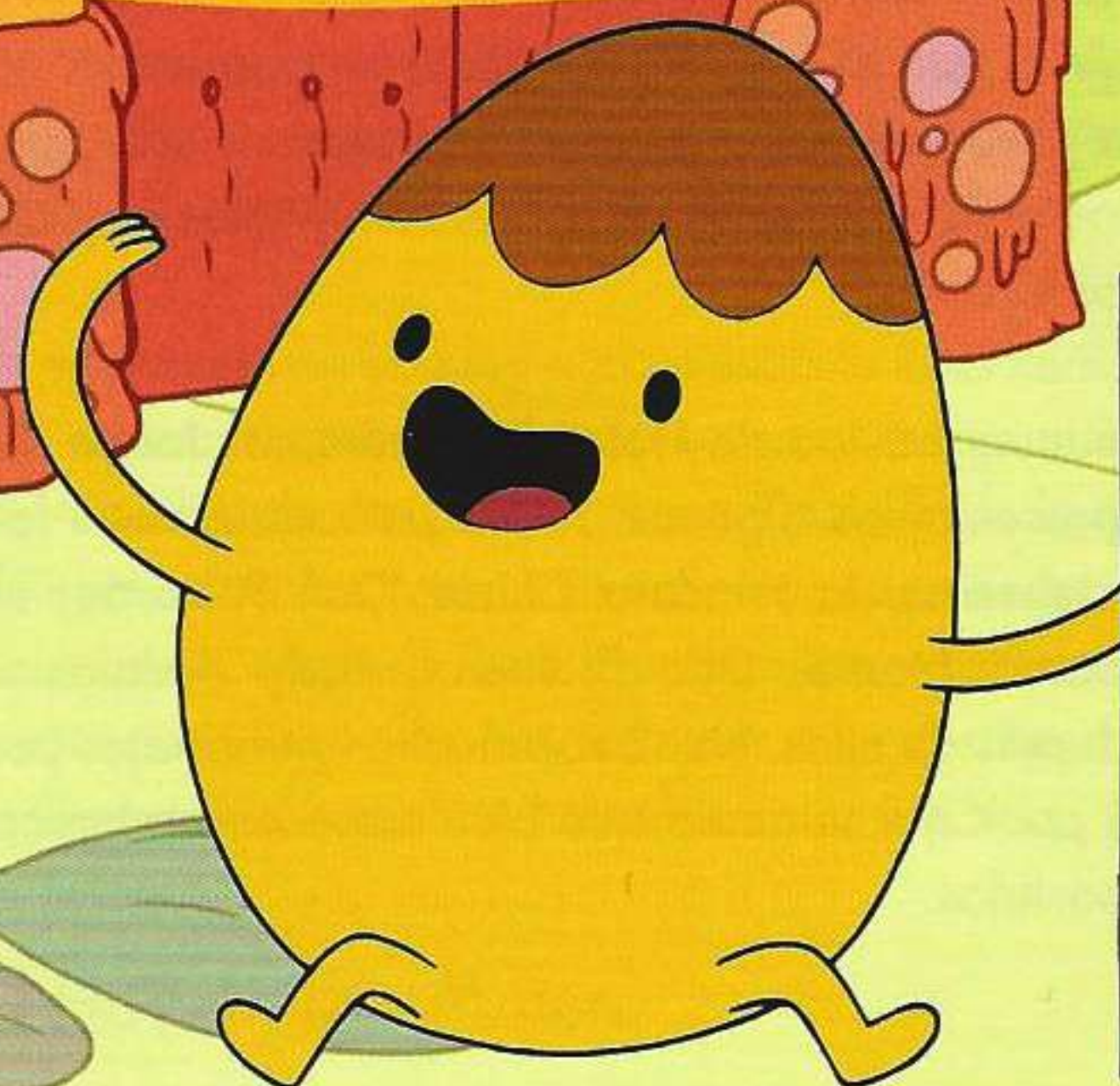


Chet

Este chuche tiene forma almendrada y color amarillento. A modo de pelo, tiene una cobertura de chocolate en la parte superior. Su cabeza no se diferencia del

torso, así que su cara se muestra en la parte central de su cuerpo, del que salen dos piernas pequeñas y dos brazos finos.

Chet es un tipo ingenuo que se asusta con facilidad. Le gustan las fiestas y pasarlo bien con sus amigos. En general se lleva bien con todo el mundo, aunque ha tenido sus más y sus menos con el Mayordomo Menta.



ENROLLADO	4	CACHAS	3
• PROEZAS • • FIESTERO		• PROEZAS • • PÁNICO EXPLOSIVO	
• TAMAÑO • MEDIANO		• SALUD •	♥ ♥ ♥ ♥

Chica Cereza

Este chuche es un refresco de cereza. Su cabeza es un vaso lleno de refresco que contiene su cara y su pelo es de nata o crema y está coronado por una cereza. Para el día a día prefiere los vestidos de color azul, aunque para las labores domésticas se pone un uniforme negro y blanco de doncella.

Chica Cereza es una abogada de éxito que está casada con Don Refresco. No maneja muy bien la obsesión de su marido con las novelas de misterio y no lo creyó cuando este le contó que había descubierto que Jake y Finn habían secuestrado a la Princesa Chicle. Parece que la insatisfacción vital de su marido estaba pasándole factura al matrimonio, pero cuando este fue nombrado capitán de los polis banana las cosas mejoran bastante en la pareja.



ESPABILADA	4	TOZUDA	3
• PROEZAS • • ATENTA • INCRÉDULA		• PROEZAS • • CABEZONA	
• TAMAÑO • MEDIANO		• SALUD •	♥ ♥ ♥ ♥

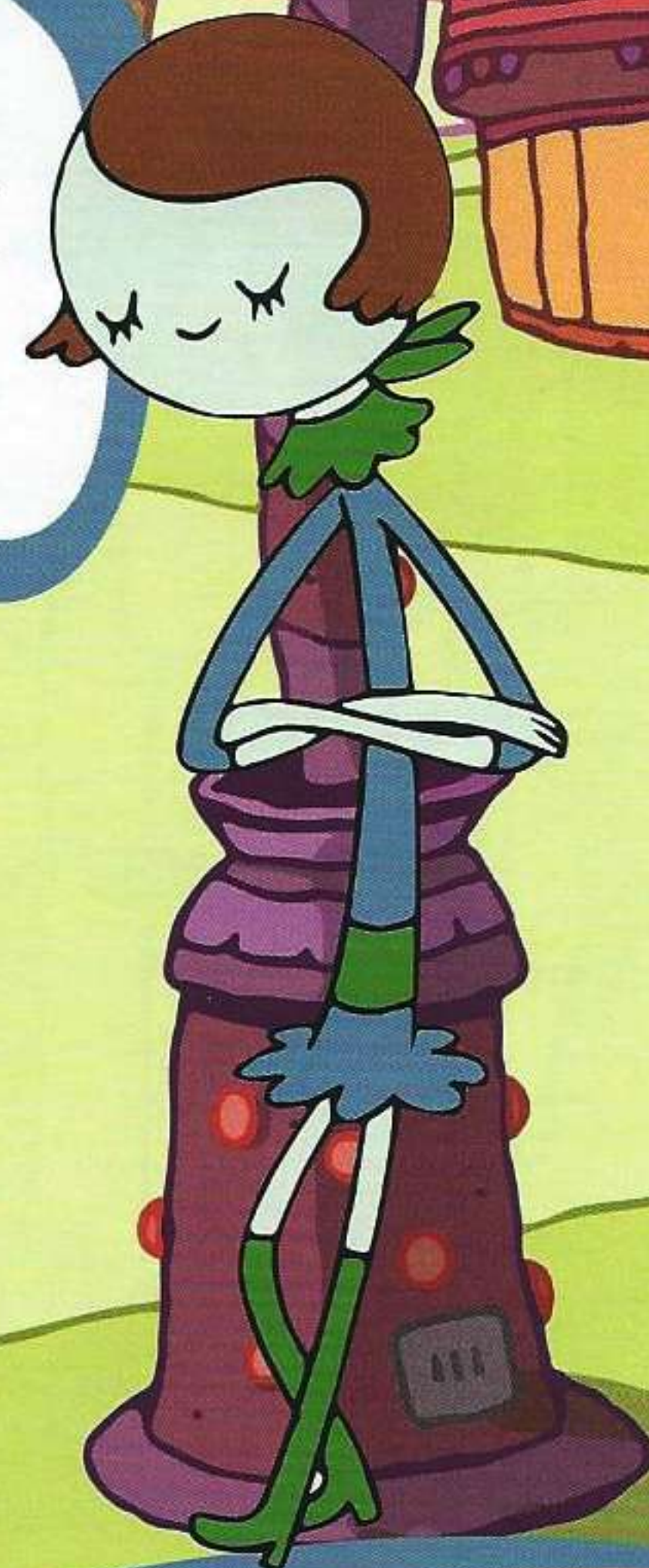
Chica Piruleta

Esta hermosa chuche tiene un cuerpo muy delgado, con piernas y brazos largos y muy finos. Su cabeza es redonda y bastante grande. Casi toda ella, incluso su vestido y sus botas, es de color verde, aunque su pelo es castaño.

Es de carácter alegre y muy sociable. Le encantan las fiestas y los eventos de sociedad,

donde se desenvuelve como pez en el agua. En compañía de su amiga Choco Fresa no se pierde ni una ocasión de pasarlo bien y de conocer gente nueva. Aunque actualmente tiene una relación con del Hombre Helado, no es su primer novio y se sabe que entre los chuches hay más de uno que pierde la cabeza por ella.

ENROLLADA	4	MAJA	3
• PROEZAS •		• PROEZAS •	
• CREÍBLE		• SEDUCTORA	
• MOLONA			
• TAMAÑO • MEDIANO		• SALUD •	♥ ♥ ♥ ♥



Choco Fresa

Como su nombre indica, este chuche es una fresa cubierta de chocolate por la parte superior. Sus ojos y su boca están en la parte de chocolate y a modo de pelo o sombrero tiene unas hojitas verdes. La única ropa que viste son unos zapatos y unos calcetines a juego.

Es una buena amiga de Chica Piruleta y, como a esta, le gustan mucho las fiestas y no se pierde ni una celebración en Ooo. Le gusta llamar la atención y actuar en

público, sobre todo cantando y en los concursos de talentos está dispuesta a todo para ganar, llegando incluso a plagiar a otros si con eso logra una mejor actuación.

FAROLERA	4	ESPABILADA	3
• PROEZAS •		• PROEZAS •	
• DORAR LA PÍLDORA		• COPIOTA	
• PRESUMIDA			
• TAMAÑO • MEDIANO		• SALUD •	♥ ♥ ♥ ♥





Christopher

Aunque la mayoría de los polis banana son muy parecidos entre sí, algunos se diferencian claramente del resto y destacan entre ellos por tener un aspecto y una personalidad más singular. Este es el caso de Christopher. Aunque la mitad del cuerpo de este chuche está cubierto por su cáscara, como en el resto de polis banana, la mitad superior se muestra sin cubrir. Aquí está su cara y una cobertura color chocolate a modo de pelo.

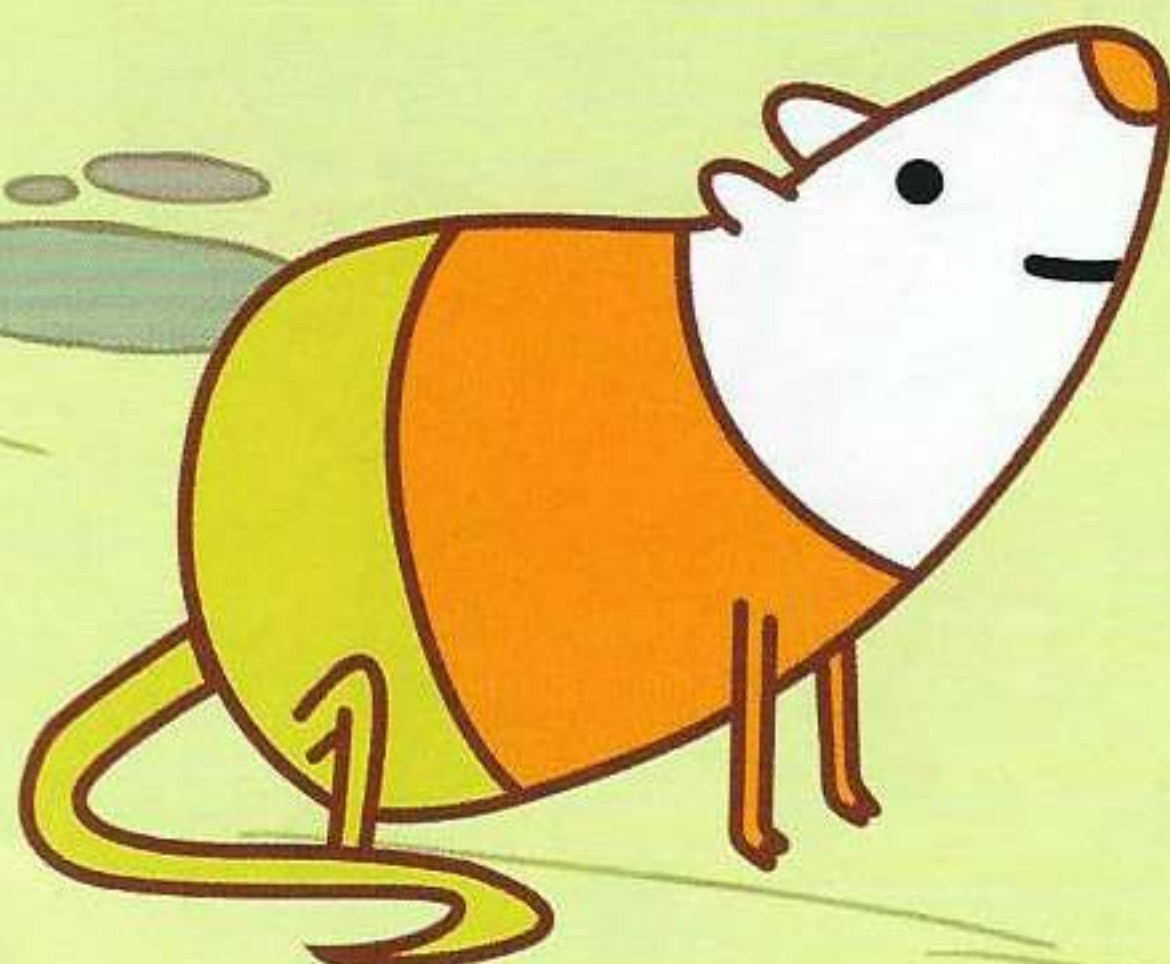
Aunque su rango es honorario, como indican la banda azul y la placa que luce en su uniforme, Christopher es un poli banana entregado y dedicado. Le gusta su trabajo y es un tipo honrado en el que la Princesa Chicle tiene plena confianza.

MAJO	BRONCAS
• PROEZAS • • AMISTOSO • ENTUSIASTA	• PROEZAS • • VETERANO
• TAMAÑO • MEDIANO	• SALUD •

Ciencia

Este chuche tiene la apariencia de una rata de laboratorio, pero el esquema de color de los chuches del tipo maíz dulce, con su cuerpo dividido en tres franjas: amarillo en la zona de la cola y las patas traseras, blanco en la zona de la cabeza y naranja en el medio.

Aunque a primera vista puede parecer una simple rata de laboratorio, Ciencia es realmente la asistente de laboratorio de la Princesa Chicle. Es muy inteligente y sabe mucho de ciencia, así que es una gran ayuda durante las investigaciones de la Princesa. Aunque no puede hablar, entiende perfectamente el lenguaje y es muy capaz de comunicarse por sus propios medios.



CEREBRITO	MAJA
• PROEZAS • • APLICADA • METICULOSA	• PROEZAS • • MONÍSIMA
• TAMAÑO • DIMINUTO	• SALUD •

Coronel Maíz Dulce

Como el resto de los chuches del tipo maíz dulce, el coronel es de color blanco, amarillo y naranja. Tiene un aspecto encorvado y solo unos cuantos pelos en su trasero y su cabeza. Parece un vejete cascarrabias, con su bigote gris y su boca desdentada. En el pecho luce una merecida medalla, sin duda reconocimiento de alguna heroicidad de su pasado militar en Chuchelandia, y aunque quizás ya no sea el joven aguerrido de antaño, el coronel sigue siendo un héroe valiente y arrojado a pesar de ser un poco cuadrulado y de que se le vaya un poco la pelota.

Aunque está retirado, el coronel ha sido capitán de los polis banana y todavía se encarga de organizar algunas defensas de Chuchelandia. Es un oponente a tener en cuenta cuando blande su sable.

Este viejo chuche está bastante solo desde que su esposa Linda falleció y ha hecho algunos intentos para buscar una nueva pareja con la que pasar su jubilación, aunque de momento no está teniendo mucho éxito en sus citas.

BRONCAS 	TOZUDO 
• PROEZAS • • BATALLITAS • ENTRENADO (SABLE)	• PROEZAS • • CABEZÓN • VALIENTE
• TAMAÑO • MEDIANO	• SALUD •    

Don Refresco

Este chuche es una bebida con cuerpo. Su cabeza es un vaso lleno de refresco, en el que está su cara, coronado con un peso de espuma del que sale una pajita. Solía vestir con traje, aunque desde que fue nombrado capitán de los polis banana pasó a llevar un uniforme adecuado.

Se casó con Chica Cereza y trabajaba como teleoperador en una empresa de venta telefónica, un trabajo que no encontraba demasiado satisfactorio. Aficionado a la literatura de misterio, por las noches se dedicaba a escribir su novela. Sin embargo, su vida dio un vuelco cuando descubrió y detuvo una conspiración de Jake y Finn para librarse de la Princesa Chicle. Como la conspiración era

realmente una prueba orquestada por la propia Chicle para comprobar la efectividad de los polis banana y solo Don Refresco siguió las pistas para descubrirlo, la Princesa lo nombró capitán de los polis banana.

ESPABILADO 	APAÑADO 
• PROEZAS • • INTUITIVO	• PROEZAS • • BUENAS IDEAS
• TAMAÑO • MEDIANO	• SALUD •    





Hombre Helado

El cuerpo de este chuche es un cucurucho de barquillo del que salen unos bracitos y unas piernecillas del mismo material. Su cabeza es una gran bola de helado de color verde claro, posiblemente de pistacho. No lleva ropa.

Hombre Helado es el novio de Chica Piruleta y como tal le gusta pasar tiempo con su chica, aunque no sea tan aficionado a las fiestuis como ella. Este chuche es un tipo más bien tranquilo, discreto, aficionado al cine y a la lectura.

ENROLLADO	3	MAJO	3
• PROEZAS •		• PROEZAS •	
• DISCRETO		• ENCANTADOR	
• TAMAÑO • MEDIANO		• SALUD •	♥♥♥♥



Hombre Piña

El cuerpo de este habitante de Chuchelandia está cubierto por una dura y voluminosa envoltura naranja con escamas, como la piel de la fruta que le da nombre. Por dentro, en cambio, es de color azul claro, como se ve en sus brazos y piernas y, sobre todo, en su rostro, que puede verse a través de un agujero en su piel de piña.

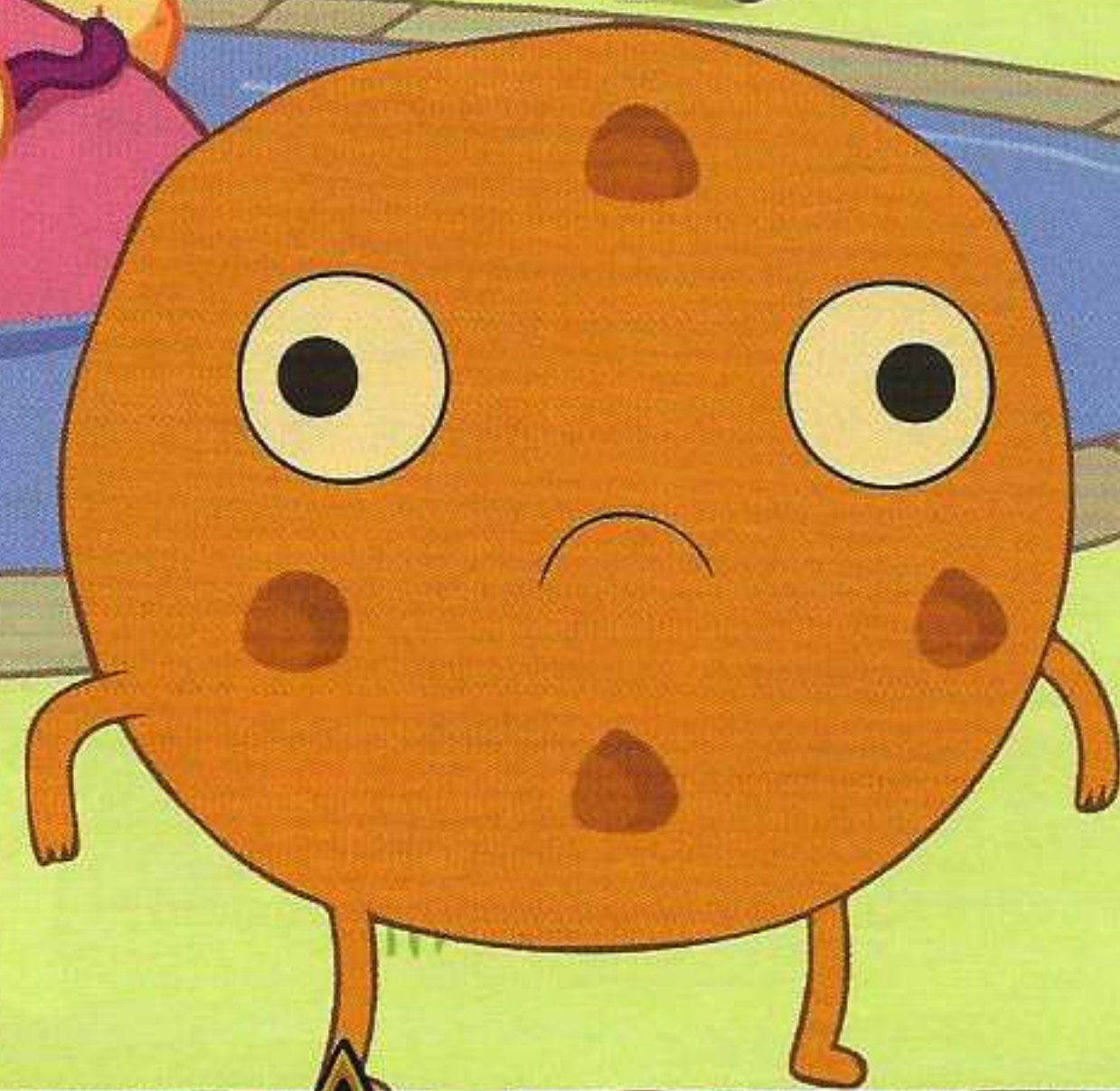
Hombre Piña es un virtuoso de la flauta y gran aficionado a la música en general. Es un tipo alegre y bromista al que le encanta pasar el rato con los amigos contando chistes y haciendo música.

CACHAS	3	MAJO	3
• PROEZAS •		• PROEZAS •	
• DURO		• VOZ MELODIOSA	
• TAMAÑO • MEDIANO		• SALUD •	♥♥♥♥

Galletín

Este pequeño chuche es una bola de color marrón claro con pepitas de color marrón oscuro. Tiene unas piernas pequeñas y finas del mismo color que las pepitas, mientras que sus brazos, también finitos, son del color de su cuerpo. No lleva ropa de ningún tipo.

Aunque a primera vista no lo parezca, Galletín tiene madera de líder. Es curioso por naturaleza, incluso un poco cotilla, y muy imaginativo. Parece fácil de mangonear debido a su personalidad solícita, pero en realidad Galletín tiene un puntillo manipulador que la mayoría no ve. No conviene olvidar que este chuche ha llegado a ser Princesa de Chuchelandia en dos ocasiones, aunque muy brevemente.



MAJO	ESPABILADO
• PROEZAS •	• PROEZAS •
• LABIA	• ATENTO
• LÍDER	
• TAMAÑO • PEQUEÑO	• SALUD •

La rana

A primera vista es una rana normal: ojos saltones, piel verde y lengua retráctil que puede disparar para cazar bichos. No obstante, este anfibio es realmente mucho más de lo que parece, pues, cuando se sienta sobre una seta concreta, tiene la capacidad de convertir su boca en un portal hacia el Espacio Bultos y transportar allí a quienes lo deseen. Esto último lo hace siempre que los aspirantes a viajeros se sepan la contraseña, claro. La contraseña actual es «2009», pero podría cambiar.

Que la rana tiene esta capacidad se mantiene más o menos en secreto: todo lo secreto que permite la discreción de la Princesa Bultos. En todo caso, además de servir como portal, la rana actúa también como guardián del mismo y aunque dejará pasar a los que sepan la contraseña, al menos cuestionará si es buena idea que determinadas personas viajen a esa otra dimensión.



TOZUDA	CACHAS
• PROEZAS •	• PROEZAS •
• PORTAL (AL SENTARSE EN LA SETA Y SOLO AL ESPACIO BULTOS)	• SALTARINA
• TAMAÑO • PEQUEÑA	• SALUD •

Manfredo, la piñata parlante

Este habitante de Chuchelandia tiene aspecto de piñata de papel maché. Su forma es de caballo o burro. Excepto por la parte del hocico, que es color carne, el resto de su cuerpo es a rayas rojas y verdes. En general le gusta estar colgado en una posición elevada desde la que pueda contemplar todo, y permanece allí suspendido y estático hablando con el resto de gente, pero en realidad puede moverse por sí mismo e incluso manipular objetos con sus patas delanteras.

En el castillo de Chuchelandia actúa como una especie de pregonero, normalmente aprovechando su posición superior para que todo el mundo lo vea y lo escuche. Aunque es algo asustadizo, en general mantiene la calma y se muestra amable y considerado con los demás. Quizás por todo esto algunos chuches consideran que sería un buen líder en caso de crisis, a pesar de su tendencia a los planes alocados.



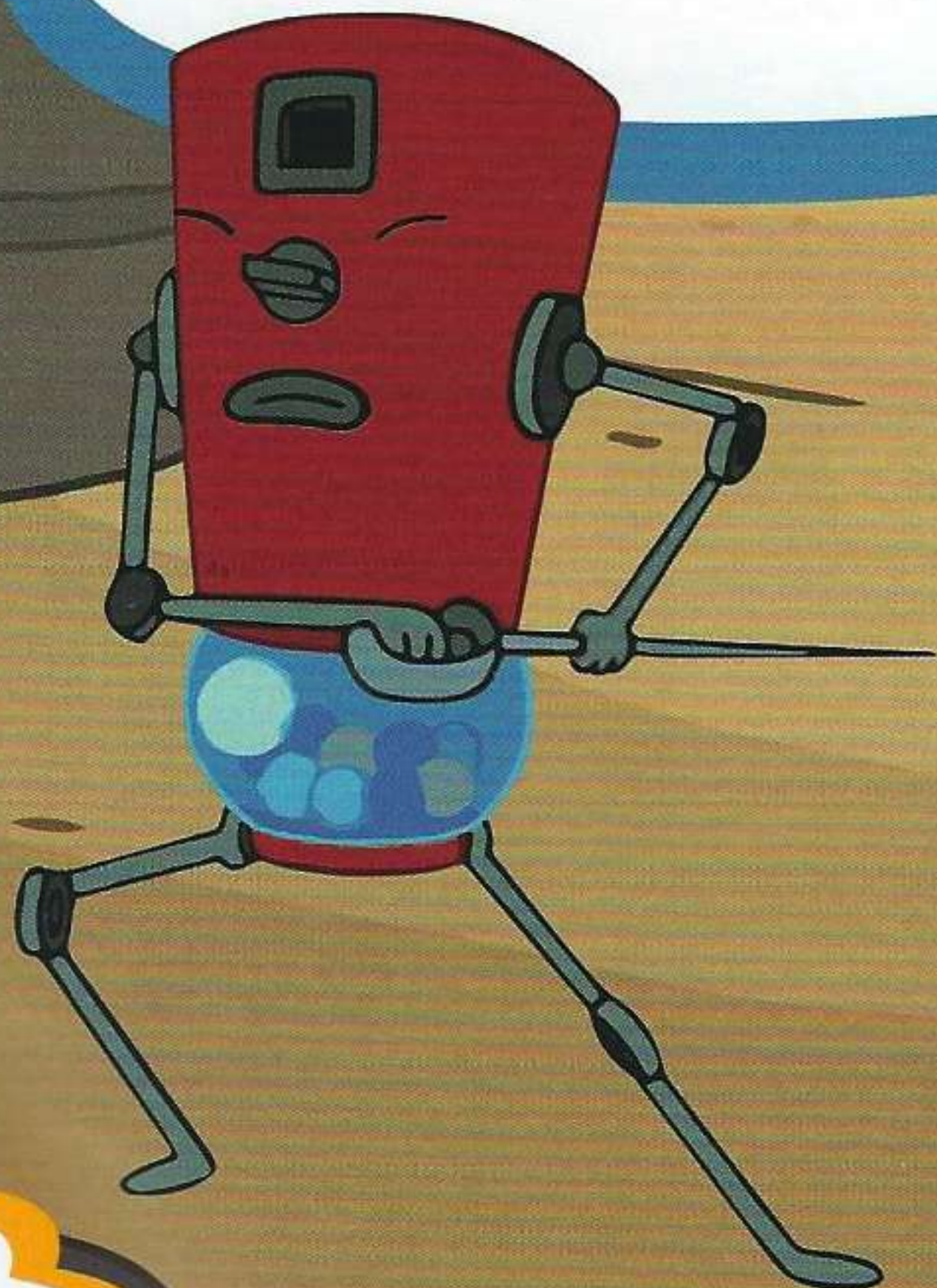
CACHAS	MAJO
• PROEZAS • • LÍDER	• PROEZAS • • PÁNICO EXPLOSIVO
• TAMAÑO • MEDIANO	• SALUD •

Robochicle

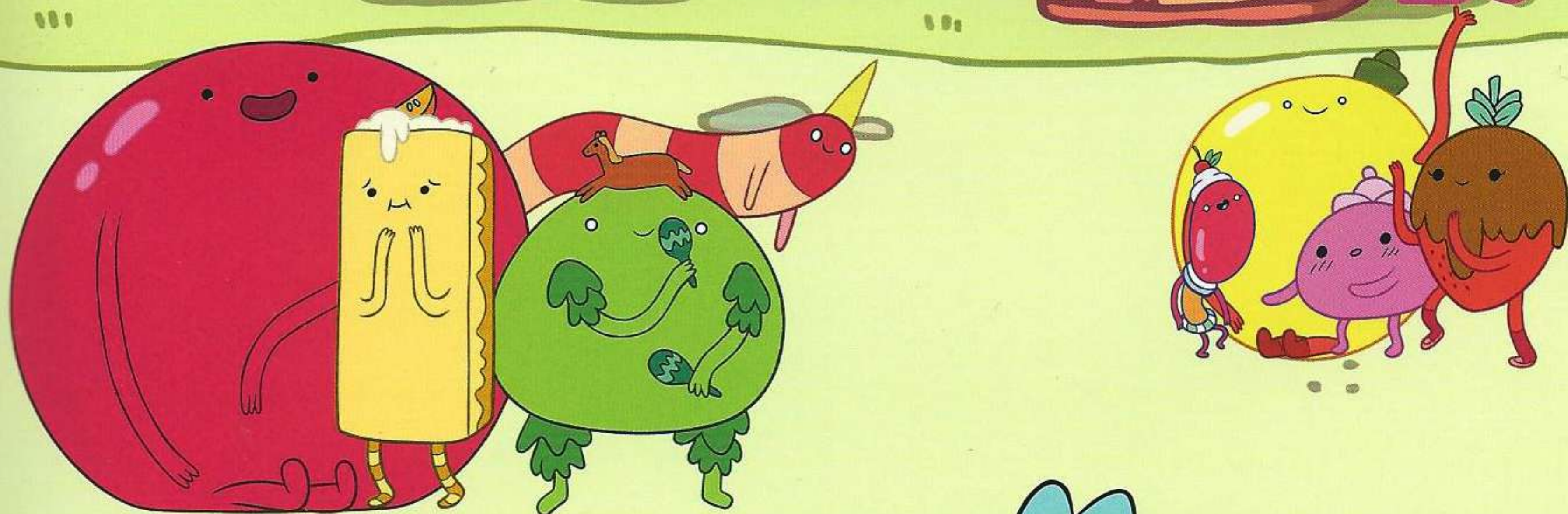
Los primeros años tras la fundación de Chuchelandia, el reino no era el lugar idílico que es ahora. Para controlar el incipiente crimen, la Princesa creó una guardia robot. Sin embargo, estos guardias resultaron demasiado violentos y peligrosos, por lo que la Princesa optó por destruirlos: todos ellos fueron compactados como chatarra en cubos diminutos. ¿Todos ellos? Bueno, en realidad no.

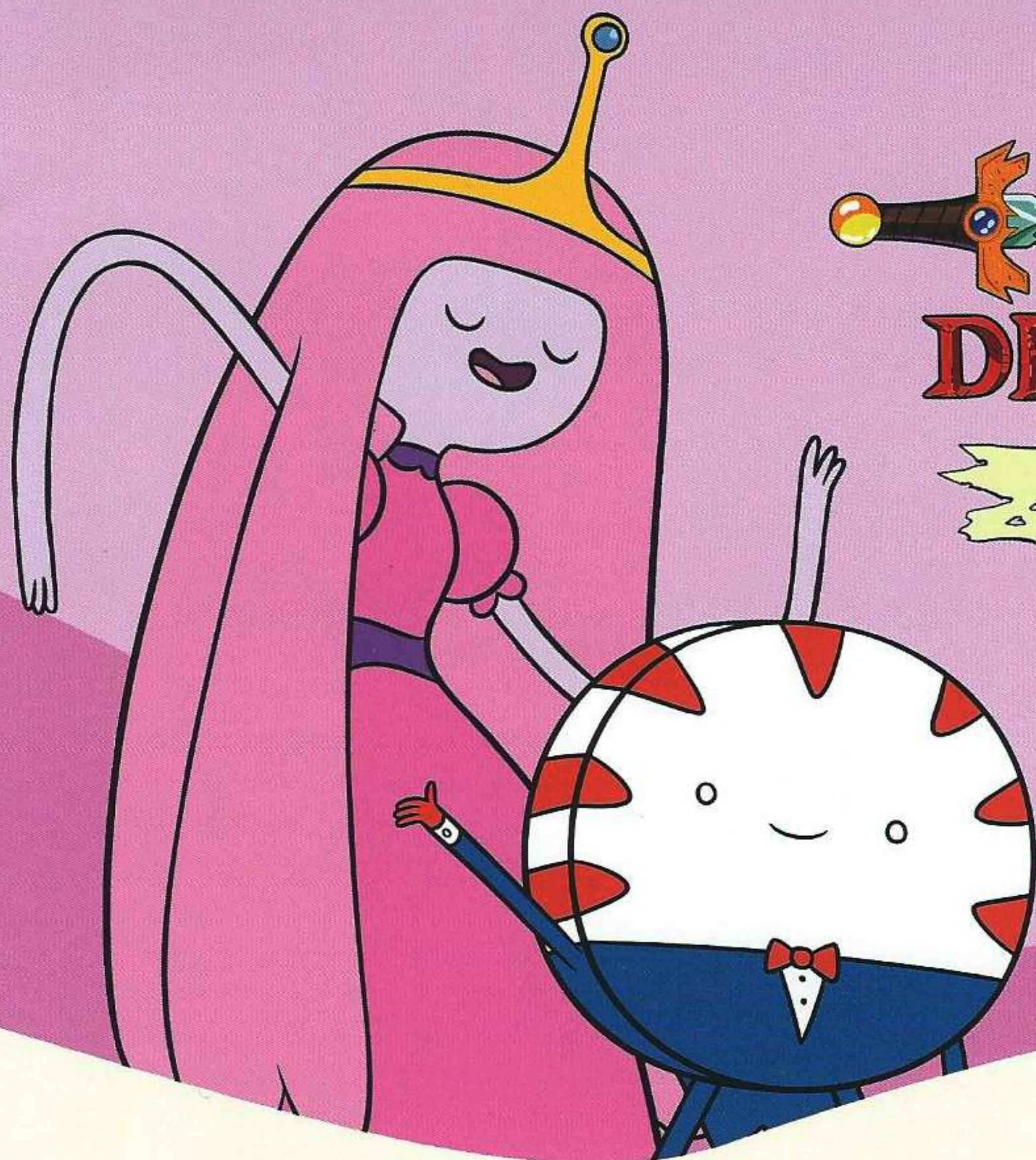
Uno de ellos logró escapar y vivir todos estos años escondido en el vertedero de Chuchelandia, hasta que Finn lo encontró por casualidad y se convirtió en su maestro de esgrima. Después de que la Princesa Chicle descubriera que Robochicle había sobrevivido, lo indultó y este continúa enseñando a Finn el manejo de la espada.

Robochicle tiene forma de máquina de chicles dada la vuelta. Su torso es el cristal con las bolas de chicle dentro. La ranura de monedas y el hueco por donde salen los chicles forman su cara. Tanto sus brazos como sus piernas son delgadas partes mecánicas de color gris. En su retiro oculta su identidad cubriéndose con una andrajosa capa de un color blanco sucio.



BRONCAS	APAÑADO
• PROEZAS • • ENTRENADO (ESPADA) • LETAL (ESPADA)	• PROEZAS • • BLINDADO • OJOS DE ROBOT
• TAMAÑO • MEDIANO	• SALUD •





HORA DE AVENTURAS™

Juego de Rol

¿Cuál es el Reino más dulce?

Conoce a la Princesa Chicle y a sus divertidos súbditos en esta guía de Chuchelandia y visita los rincones de este curioso lugar, desde el Castillo Real hasta los Bosques de Algodón de Azúcar. En este libretto encontrarás más información sobre este rincón del País de Ooo y sus habitantes, para tus partidas de **Hora de Aventuras: el juego de rol**.

¡El Reino de Chuchelandia!

Asómate a este libretto y en él descubrirás:

- Un resumen de la **historia del reino**. Descubre del misterioso pasado de Chuchelandia y de los rumores sobre su futuro.
- Una descripción de los **sitios más famosos** del lugar, como el Castillo Real, el Hospital o el Tartorium.
- Los **personajes más divertidos** de la región, desde Coronel Maíz Dulce a la rana que actúa como portal al Espacio Bultos.

Escaneado para

El
Grimorio

Puede contener algo de humor y temas para adultos.

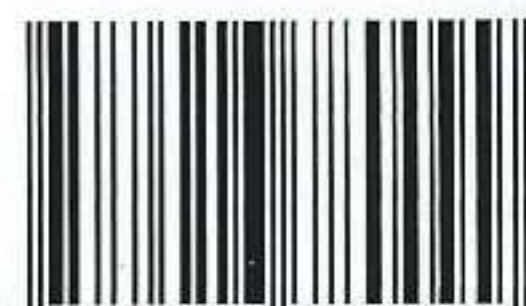
NOSOLOROL **CN**
CARTOON NETWORK

CARTOON
NETWORK
TM & © 2015 Cartoon Netw



ADVENTURE
TIME

13+



9 788416 780099

www.nosolorol.com